



Presidenta de la Asociación Española
de Fabricantes de Mobiliario Urbano y Parques Infantiles, AFAMOUR

MIREN JIMÉNEZ

La participación de AFAMOUR, en la edición TECMA 2018 y en el contexto del Foro Medio Ambiente y Sostenibilidad (FSMS), ha sido un relanzamiento para el sector de mobiliario, juegos infantiles y acuáticos. AFAMOUR ha participado activamente en el certamen, fomentando la presencia de técnicos de ayuntamientos a través de jornadas formativas en materia de normativa de seguridad, ha promulgado y defendido el derecho de proteger a los menores y contar con ellos para el diseño de las ciudades y áreas de juego. Pero el mayor logro ha sido junto a IFEMA la puesta en marcha del primer laboratorio de «*Las ciudades y la Infancia*».

La presencia en el certamen ha permitido generar y estrechar, de nuevo, lazos profesionales con las entidades municipales, ligada al resurgir del sector tras unos años de incertidumbre económica y restricción presupuestaria en la Administración Pública.

Desde la asociación hemos apostado por la participación a nivel colectivo como muestra de nuestro compromiso por desarrollar propuestas de ocio urbano novedosas, donde la innovación tenga un protagonismo destacado y esté en línea con los factores de sostenibilidad que rigen la gestión presente de las ciudades.

En este sentido, todas las empresas que hemos participado en el certamen apostamos por una concepción de los espacios de ocio urbanos no solamente como un escenario de juegos al aire libre, sino como un elemento arquitectónico más con un peso específico en el desarrollo de la configuración de los espacios públicos del futuro.

Los retos a futuro que nos hemos marcado son aún mucho más estratégicos y ambiciosos, adentrándonos en el mundo de las tecnologías y de las ciudades inteligentes mediante la integración gradual de nuevas herramientas que ejerzan la doble función de generar propuestas de ocio innovadoras para el usuario, así como facilite una gestión más eficiente de las instalaciones. Todo ello bajo la premisa de crear espacios lúdicos que fomenten una concepción de «Ciudad practicada» por parte del ciudadano.